Sikker Internet Dag 2011

It's more than a game, it's your life!
8. februar 2011

Sikker Internet Dag organiseres af det europæiske netværk Insafe www.insafe.org. Formålet med dagen er at fremme den positive og ansvarlige brug af internettet, mobiltelefoner og nye online teknologier blandt børn og unge over hele verden. Hvert år i februar løber hundredvis af events af stablen for at skabe opmærksomhed om dagen.

I årenes løb er Sikker Internet Dagen blevet en milepæl som en årlig tilbagevendende begivenhed. I 2004 startede initiativet under EU´s SafeBorder-projekt. I 2005 blev det overtaget af Insafe-netværket, hvor dagen var et af netværkets første tiltag. Sikker Internet Dagen er siden vokset ud over sin traditionelle geografiske zone og bliver nu fejret over hele verden i mere end 60 lande - fra Brasilien til Japan og Kenya.

Fra digital mobning til sociale netværk!
Hvert år ønsker Insafe at være på forkant med nye online tematikker og vælger derfor et emne, som afspejler aktuelle strømninger. I år kan alle være med til at sætte fokus på det "virtuelle liv" og undersøge, hvordan hverdagslivet leves med virtuelle oplevelser. Dette markeres med det fælles europæiske slogan: "Det er mere end en leg, det er en del af dit liv!"

Så årets fokus er livet på nettet. For i dag bruger børn og unge meget tid på online aktiviteter lige fra spil til sociale netværk. Dette kan styrke deres sociale og digitale kompetencer. Men det kan også have indvirkning på deres privatliv, omdømme og trivsel.

Her er lidt data, der måske overrasker dig:*

- Computerspillere brugere i gennemsnit 8 timer om ugen på online spil.
- Unge sover 2-3 timer mindre om natten end for 10 år siden.
- I januar 2010 var der 18 millioner registrerede brugere på Second Life.
- Facebook rapporterer om mere end 500 millioner aktive brugere.
- Samlet bruges mere end 700 milliarder minutter på Facebook hver måned.
- Der er 13 millioner spillere i World of Warcraft (WoW), som er verdens største MMORPG (Massive Multiplayer Online Role Playing Game).
- På verdensplan genererede MMORPG 1.5 milliarder dollars i indtægter fra abonnementer i 2008. Dette forventes at nå op på 2.5 milliarder dollars i 2012.
- Op til 250.000 spillere er online samtidig på WoW.
- Transaktioner og salg af virtuelle varer i de virtuelle verdener blev i 2009 anslået til en værdi af 18 milliarder dollars.

Du skal være opmærksom på at:

- Handlinger i det virtuelle liv kan påvirke det virkelige liv.
- At skjule sig bag en avatar eller en anden identitet betyder ikke, at man er beskyttet.
- Hold øje med dine spilleaktiviteter: det er vigtigt, du har balance i hverdagen og har interesser både online og offline.
- Kig efter virtuelle aktiviteter og spil, der ikke fremmer konsumerisme.

Involver dig og overvej, hvad din egen holdning er.

Ved at deltage er du med til at sprede budskabet om Sikker Internet Dagen!

- Hvis du vil deltage, kan du eventuelt vælge at gå ind på www.saferinternetday.org og udfylde online-formularen, hvorefter dit nationale videncenter kontakter dig. I Danmark er det Medierådet for Børn og Unge.
- Men du kan også tilmelde dig direkte ved at kontakte Medierådet for Børn og Unge. Læs mere om dagens aktiviteter og tilmeld dine egne på: www.sikkerinternetdag.dk
- I Danmark organiseres Sikker Internet Dagen af Medierådet for Børn og Unge i samarbejde med Cyberhus og Red Barnet. Sammen understøtter vi børn og unges digitale kompetencer og trivsel.
- Brug eventuelt værktøjskassen fra www.saferinternetday.org til inspiration og hjælp.

Mangler du ideer?
Få inspiration fra tidligere events og aktiviteter:

- Indsæt Sikker Internet Dag-logoet eller vores banner på din hjemmeside.
- Offentliggør pressemeddelelsen på din hjemmeside.
- Bliv fan af Sikker Internet Dag på Facebook.
- Skab opmærksomhed om dagen i dit lokalområde.
- Sæt fokus på dagen i medierne.
- Arranger en lokal aktivitet fx en konference med fokus på børn og unges digitale kompetencer og dannelse samt deres erfaringer og oplevelser online. Lav fx et ungdomspanel, der kan vejlede og besvare spørgsmål om den gode færden på nettet.
- Faciliter workshops på skoler eller i private virksomheder.
- Orkestrer debatter mellem unge og politikere.

Få mere information på:
www.saferinternetday.org
Kontaktinformation:
SID-helpdesk@eun.org
Tlf. (+32 2) 790 7575

Sikker Internet Dag 2011
Arrangeret af Medierådet for Børn og Unge i samarbejde med Cyberhus og Red Barnet.
Sammen understøtter vi børn og unges digitale kompetencer og trivsel!
www.sikkerinternetdag.dk

Co-funded by the European Union

Online klubhus for børn og unge

Save the Children Denmark

* Kilder: Facebook, Second Life, TDG samt Strategy Analytics